



## JORNADA DE SCRATCH

Actividad **GRATUITA** para profesores de educación secundaria o formación profesional  
**MIÉRCOLES 18 de SEPTIEMBRE de 2013, 16:00-19.30h**  
**20 PLAZAS**

<b>Taller de Scratch</b>	16:00-17:30
<b>Mesa redonda sobre “Enseñanza de la informática en la educación preuniversitaria”</b>	18:00-19:30

### Taller de Scratch (16:00-17:30h):

La enseñanza de la programación de ordenadores puede verse como un fin en sí mismo o como una herramienta que nos permite desarrollar diferentes facultades. En el proceso de aprender a programar se comprenden ideas matemáticas e informáticas, se aprenden estrategias de resolución de problemas, se diseñan proyectos y se comunican ideas. El desarrollo del pensamiento abstracto e informático es importante no sólo para la profundización en matemáticas, sino para el desarrollo de la creatividad y para otras actividades de manera transversal.

El Laboratorio de Medios del MIT construyó hace ya unos años el lenguaje de programación Scratch, con el objetivo de que la programación fuera accesible y atractiva para todos, sobre todo para jóvenes preuniversitarios. Scratch resulta ser un lenguaje visual de aprendizaje muy sencillo e intuitivo. En el curso se familiarizará a los docentes con este lenguaje de programación. El enfoque del curso será muy práctico. Se realizará un aprendizaje basado en casos. También se tratará con ejemplos el uso del ordenador, a través de Scratch, como una herramienta de creación y descubrimiento al servicio de escolares y docentes.

**Profesorado:** Impartido por las profesoras Yania Crespo y Carmen Hernández, miembros del Grupo de Docencia de la Programación de la Universidad de Valladolid. El GDP-UVa lleva trabajando desde 2009 con el lenguaje Scratch. En estos años han organizado talleres para formadores, colaboraciones con colegios y cuatro Scratch-Days en la Universidad de Valladolid. Desde Febrero de 2013 coordinan el Club de Jóvenes Programadores de la Universidad de Valladolid, donde chavales desde los 8 años desarrollan su creatividad, su pensamiento abstracto y computacional, y sus conocimientos de matemáticas a través de la programación de ordenadores.

### Descanso y café gratuito (17:30-18:00h)

### Mesa redonda sobre “Enseñanza de la informática en la educación preuniversitaria” (18:00-19.30):

1. Conferencia invitada de Walter Gander, ETH Zurich, Suiza, Presidente del *Informatics Europe & ACM Europe Working Group on Informatics Education*. Idioma: inglés
2. Mesa redonda formada por tres expertos en educación e informática. Idioma: español

### Para curiosear:

- Scratch – Imagina, Programa, Comparte: <http://scratch.mit.edu/>
- Scratch en Youtube: <http://www.youtube.com/watch?v=7OYWgoWnCyA>
- “Informatics education: Europe cannot afford to miss the boat”, *Report of the joint Informatics Europe & ACM Europe Working Group on Informatics Education*, Febrero 2013:  
<http://europe.acm.org/iereport/index.html/>

**INSCRIPCIÓN:** Enviar un mensaje de correo electrónico a:  
[taller-scratch-cedi2013@software.imdea.org](mailto:taller-scratch-cedi2013@software.imdea.org).